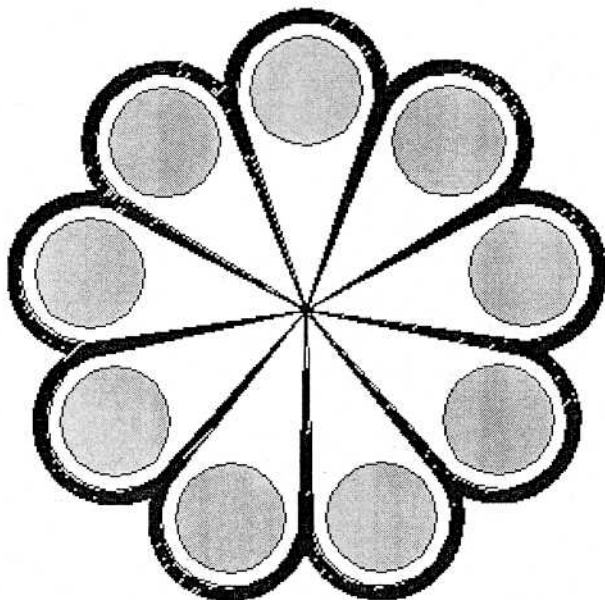


*Juego para dos jugadores.*

*Material necesario:*

Nueve fichas y un tablero como el siguiente.



*Reglas del juego:*

- Se coloca una ficha en cada pétalo de la margarita.
- Por turno, cada jugador puede retirar una o dos fichas del tablero, con la condición que si son dos deben estar en pétalos contiguos.
- Gana el jugador que se lleva la última ficha.

Investigación:

- Busca una estrategia ganadora. ¿Quién tiene ventaja para ganar, el primero o el segundo?
- ¿Cómo se te ocurriría modificar las condiciones para que gane el contrario al que gana normalmente?
- ¿Cómo varía la estrategia si quien se lleve la última pierde?
- ¿Cambian los ganadores y la estrategia en el caso de ser 10 pétalos en lugar de 9?

