

Arquerina y Hexagonín:

Los torneos medievales en Matelandia eran famosos. La prueba estrella fue siempre el tiro con arco, que se realizaba en un campo con forma de hexágono regular de 50 m de lado, con los vértices numerados de forma consecutiva del 1 al 6. Dos arqueros se colocaban en los vértices 1 y 5, y disparaban a unas dianas situadas en los vértices 2 y 3 respectivamente. Cuenta la leyenda que en una ocasión los grandes tiradores “Hexagonín Hood” y “Arquerina la Matelandesa” asombraron a todos con un hecho insólito: pidieron que agujerearan el centro de sus dianas y lanzaron sus flechas. Ante el público estupefacto, las flechas atravesaron el centro de las dianas y continuaron su trayectoria hasta chocar una con otra. ¿A qué distancia del vértice 2 chocaron?

